

Vele wegen (zouden kunnen) leiden naar 1 SA (door Peter Vlas 13-05-2021)

Spel 13 (Butler)

		leader	contract	door	uit	punten	score
N/Allen	Z - PeterVla	ReneKr	1SA +3	Z	♠5	+180	+2 IMP
	♠ V42	HansN	1SA +2	Z	♣3	+150	+1 IMP
	♥ HT8	PeterVla	1SA +1	Z	♣3	+120	0 IMP
	♦ ABT82	NickyRi	1SA =	Z	♠5	+90	-1 IMP
O - AlbertWi	♣ AV	IetjeBar	1SA =	Z	♣3	+90	-1 IMP
♠ H3		HettadB	1SA =	Z	♣3	+90	-1 IMP
♥ 7532	W - KarolinW	SharonL	1SA -1	Z	♠5	-100	-5 IMP
♦ V54	♠ B965						
♣ B874	♥ AB4						
	♦ H3						
	♣ HT63						
	N - VolkertS						
	♠ AT87						
	♥ V96						
	♦ 976						
	♣ 952						

Naspelen via BridgeBoost →

Double Dummy Solver via BridgeWebs →

Dit was een redelijk onbetekenend spelletje (behalve voor Sharon, die na de ♠-start een ♣-switch kreeg die haar het leven wel behoorlijk lastig maakte). De crux van dit spelletje zit natuurlijk in de ruiten. Wil je genoeg slagen maken, dan ben je op het eerste gezicht afhankelijk van die kleur. Een mooie 5-3 fit, met alle "intermediate" honneurs (B1098). Als je die zonder zorgen over entree's vrij zou kunnen spelen heb je genoeg slagen. Maar helaas, je hebt entree problemen. Er ligt maar een zekere entree op tafel, ♠A.

Veel hangt af van de start. Voor de mensen die ♠5 als start kregen is die 2^e entree er al wanneer je een kleine schoppen legt. Die is voor de ♠H en nu (zeker als je alles op alles zet en ♠V deblokkeert) heb je twee entrees. Het is wel vervelend als Oost dan meteen na ♠H naar ♣4 switcht. Als je ♣V nu ten prooi valt aan de ♣H en West speelt meteen klaver door dreig je een ♦-slag, een ♠-slag, een ♥-slag en een onbekend aantal ♣ slagen te verliezen. Zijn dat er vier, dan rest je niets anders dan de tegenpartij te feliciteren met hun goede tegenspel. Zijn dat er vier en zitten de ♦-honneurs verdeeld of beide bij Oost dan ben je binnen.

De mensen die een ♣-start kregen hebben vreemd genoeg een lastiger probleem, tenzij de tegenpartij altijd 4^e van boven start (altijd even controleren). In dat geval zijn er maar drie klaver verliezers. Je bent er dan nog niet, maar die zorg is al kleiner. Je kunt nu op verschillende manieren spelen. De eerste is ogen dicht en een kleine harten naar de ♥V. Zit die goed, dan heb je twee entrees en kun je beginnen met een kleine ruiten naar de 8. Je kunt dan een 2^e keer naar tafel en dan met ♦9 nog 2x in ruiten snijden nadat West met klaver (of schoppen) is terug gekomen en maakt dan twee klaverslagen, vier ruitenslagen, ♥V en ♠A.

De 2^e methode is een kleine schoppen op spelen. West kan het je lastig maken door ♠9 in te leggen. Je moet nu wel de ♠10 spelen voor twee entrees maar die verliest aan de ♠H. Je krijgt ♣4 na en hebt nog steeds je ruiten niet vrij. Als je nu weer een kleine ♠ speelt moet West wel klein leggen, want anders heb je meteen 3 ♠-slagen. Je legt nu de ♠7 en tot je vreugde houdt die. Nu kun je de ruiten spelen zoals beschreven en maak je twee ♠ (je moet later wel met de ♠V naar de ♠A oversteken), twee ♣-slagen en twee ♦-slagen.

De 3^e methode is de ruitenkleur proberen op te rollen met maar die ene entree aan tafel. Daarvoor moet Oost dan een doubleton ruiten met een plaatje hebben. Je kunt dan naar tafel oversteken met ♠A en de ruitensnit nemen. Legt Oost een plaatje dan ben je binnen, legt Oost een kleintje dan valt zijn honneur onder het aas.

De 4^e methode is de ruiten uit de hand spelen. Dat gaat goed als de persoon met een 3-kaart ruiten de slag pakt (mits dat niet ♦HVx achter de aas is, maar dan maak je het nooit) of als, zoals in dit geval de persoon met de twee kaart achter je aas gedwongen is om de slag te nemen. Immers pakt hij hem niet, dan valt zijn honneur vervolgens onder het aas. Het kan natuurlijk ook zijn dat West met ♦Vxx niet durft te duiken en dan ben je ook binnen.

Je ziet dat er allerlei elementen in zo'n spelletje zitten. En draai nu eens in gedachten de twee handen om (of in het echt als je de kaarten voor je neer hebt gelegd). Je zult dan geen schoppen start krijgen, dat niet. Maar voor de rest zit je met de zelfde problemen en nu is de weg naar succes een volstrekt andere. Waar in de originele setting de speelwijzen 1, 2 en 4 tot succes leidden, is nu alleen speelwijze 3 succesvol. En soms speelwijze 4 als West van ♦Vxx op stapt.

Kortom een gegarandeerde weg naar succes bestaat niet. Maar het is wel leuk om te zien wat voor varianten er zijn.