

### Een andere 4♠ ontleed (Peter Vlas 21-08-2021)

**Spel 4**  
**W/A**

|        |        |        |
|--------|--------|--------|
| ♠AH973 | ♠654   | ♠VB10  |
| ♥A976  | ♥10    | ♥B82   |
| ♦B10   | ♦9432  | ♦AH875 |
| ♣VB    | ♣AH942 | ♣75    |

W N  
Z O

|        |
|--------|
| ♠82    |
| ♥HV543 |
| ♦V6    |
| ♣10863 |

Een spel waarop velen ten onrechte 1 down gingen. Meestal was de start ♣A, in twee gevallen ♥10. Als de leider goed oplet is het spel bij zorgvuldig afspel altijd gemaakt. Wat moet Noord naspelen na twee rondes klaveren? Als leider zie je twee klaveren verliezers en ook nog twee of drie harten verliezers. En weliswaar heb je twee ruiten winners, maar dat is onvoldoende. Je hebt maar 8 directe winners.

Wat nodig is natuurlijk is een beetje zorgvuldig afspel.

**Optie 1:** Na twee rondes klaveren speelt Noord ruiten na. Leider duikt en Zuid maakt de ♦V. Wat hij ook na speelt, West neemt, speelt 2x troef (voor de zekerheid), incasseert de vrije ♦B in de hand, steekt over naar ♠V

en gooit op de drie overblijvende ruiten zijn verliezende harten af.

**Optie 2:** Speelt Noord ♥10 na, dan dek je met de ♥B. Zuid mag nu een hoge harten inleggen, maar vervolgens is er na het troeftrekken nog maar een harten verliezer over en is de ruitensnit niet meer nodig.

**Optie 3:** Noord speelt troef na, dan neemt West die in de hand en vervolgt meteen met de ruitensnit. Die verliest, maar het vervolg is gelijk aan optie 1.

**Optie 4:** Noord speelt een derde ronde klaveren. Nu moet leider Oost niet in de verleiding komen die in de dummy af te troeven, maar in de hand. Daarna kan hij de ruitensnit nemen en vervolgens conform **optie 1** zijn contract maken.

Toegegeven, zoals het spel zit is het ook maakbaar als je eerst drie rondes troef trekt. Je kunt dan een kleine harten naar de ♥B toe spelen (de 10 valt) en op de terugweg de overblijvende harten honneur er bij Zuid uit snijden, de ♦AH gebruikend als entree. Ook werkt het in dit geval als je ♥B voorspeelt na drie rondes troef. Omdat de ♥10 valt onder die ♥B. Maar dat zijn meer toevalligheden. Opties 1-4 bieden je veel maar zekerheid en zouden onderdeel moeten zijn van een goed speelplan.

Want het zo maar snijden van ♦V na drie keer troef trekken gaat dus gewoon fout, behalve als er heel bijzondere zitsels zijn zoals ♦V goed met een doubleton ♦9 ergens, of een 3-3 zitsel in de ruiten met ♦V fout (er van uit gaande dat je geen harten switch gehad hebt). Je hebt uiteindelijk maar een manier om in de dummy te komen voor de vrije ruiten en dat is met je troeven.

Let dus goed op de communicatie in het verloop van je speelplan en zorg er voor dat je die in je afwegingen mee neemt. Want een geslaagde snit betekent niet per definitie een gemaakt contract!