

Tel je slagen en maak je plan (Peter Vlas 16-12-2021)

Op onderstaand spel ging weer meniggeen de mist in:

Spel 6 (Butler)		
O/Ow	Z - VolkertS	
	♠ -	
	♥ HBT864	
	♦ B87	
O - IetjeBar	♣ HVT3	W - IetL
♠ HV9		♠ B753
♥ 3		♥ V75
♦ HV6543		♦ T2
♣ B87	N - PeterVla	♣ A954
	♠ AT8642	
	♥ A92	
	♦ A9	
	♣ 62	

Iedereen zat als NZ in een harten contract en iedereen kreeg ♦10 als uitkomst. Als je nu alleen je verliezers telt lijkt het simpel. Een klaver-, ruiten- en een mogelijke harten verliezer. Lekker toch? We spelen butler, dus of je nu +1 maakt of niet, who cares 😊.

Maar nu even naar het gehele plaatje kijken. Als je zo weinig verliezers hebt moet je ook wel zeker weten dat het er niet meer worden. Dus hoeveel slagen heb je? In de Noord hand heb je 3 azen. In de Zuidhand een zeskaart harten en iets wat een of twee klaverslagen kan opleveren. Op ♠A kan een van je verliezers weg, maar dan blijven er vanuit Zuid gezien nog 3 of 4 verliezers in de

bijkleuren over (1 ruiten en 2 of 3 klaver, er van uit gaande dat je een ruiten afgooit op ♠A).

Als de troeven 2-2 zitten is dat geen probleem. Maar wat als ze 3-1 zitten? Als de ♥V bij de 3-kaart zit en die hand heeft ook ♣A (of als ze nog in ♦ over kunnen steken) dan kun je je introevers wel vergeten als je nu eerst troef trekt. Zodra die hand aan slag komt speelt die de hoge ♥V en is je laatste troef van tafel verdwenen en blijf je met 2 of 3 klaver verliezers zitten, plus ook nog eens een ruiten en een harten. 4♥-2 (of -1 als je ♣B 3^e weet te vinden). Oeps...

Dus moet je in slag 2 of 3 (afhankelijk van de vraag of je ♦A 1x duikt) meteen een kleine klaver naar ♣HV toe spelen. Als die gepakt wordt ben je klaar. Je kunt nu 1 klaver troeven met ♥A en een met ♥9, ook al spelen ze nu troef na (wel in die volgorde, anders kunnen ze misschien de 1^e overtroeven en dan weer troef spelen). Je verliest dan hooguit 1♣, 1♦ en 1♥. Pakken ze ♣A niet, speel dan ♣ door. Het maakt niet uit welke. Spelen ze ergens in het verhaal troef in, dan geven ze hun troef slag op en maak je 6♥, ♦A, ♠A, 1♣ en 1 klaver introever.

Ga dus in het vervolg niet meteen troeftrekken, maar kijk even naar het hele plaatje. Als je introevers nodig hebt, zorg dan ook dat je ze kunt maken. Dat geldt zeker bij een 5-3 fit. Daar zul je al gauw 3 rondjes troef moeten spelen om alle troeven te trekken en dan kun je aan de korte kant geen introevers meer maken als je er niet op tijd aan begonnen bent.